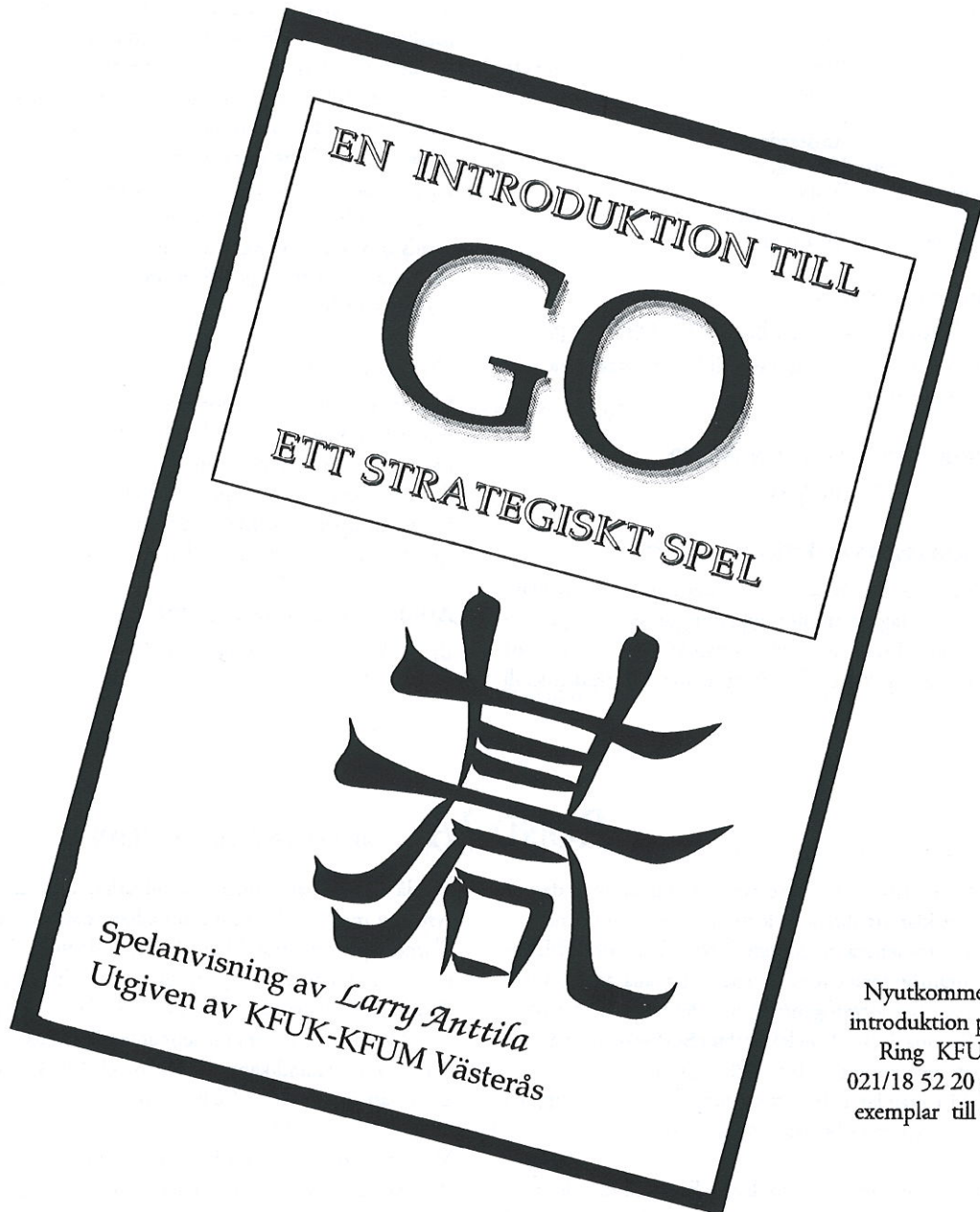


SVENSK GO TIDNING

2/93



Nyutkommen 36-sidig
introduktion på svenska.
Ring KFUK/KFUM
021/18 52 20 och beställ
exemplar till din klubb.

FRÅN EM. MAGNUS VISAR HUR 3 DAN SPELARE
SKA TAS –SAMT NATURLIGTVIS RESULTATET.
OLLI SKRIVER OM KOMI OCH KOMMENTERAR ETT
KORRESPONDENSPARTI
ETT HETT PARTI FRÅN GO-SERVERN
RESULTAT FRÅN LINKÖPING OPEN
INTERVJU MED MATTHEW MACFADYEN

INSIDAN

FUJITSU-TURNERINGAR ATT SE FRAM EMOT

13 - 14 nov	Göteborg
4 - 5 dec	Zürich
10 - 12 dec	Amstelveen. Final .
15 - 16 jan -94	Essen
11 - 13 feb	Prag
11 - 13 mar	Wien
2 - 4 apr	Paris
15 - 17 apr	Blev, Slovakien
29 apr - 1 maj	Budapest
7 - 8 maj	Milano
12 - 15 maj	Amsterdam
11 - 13 juni	Helsingfors
17 - 19 juni	Warsawa
14 - 16 juli	S:t Petersburg (ej båt)
23 juli - 6 Aug	Maastricht EM

TURNERINGAR I SVERIGE

Västerås har anmält sitt intresse för att hålla SM nästa Pingst. Därför kommer Stockholms GO-klubb att arrangera den sedvanliga Februari-tävlingen.

GÄSTSKRIBENTER I DETTA NUMMER

Olli Lounela och Magnus Persson

BAKOM KULISSERNA: FORTSÄTTNING.

Den här rubriken har lyckats bli bli permanent på Insidan. Det visar, tycker jag, att tidningsutgivning är det möjligas och oväntades konst. En sådan ovidkommande detalj som t.ex. att redaktören eller tryckerichefen råkar ha huvudvärk den kväll

allt ska göras kan få oanade konsekvenser för tidningens utseende (men just den historien tar vi någon annan gång). Se bara vad som hände förra gången:

När vi skulle trycka förra numret visade sig att kopieringsmaskinen fått en modul för efterbehandling i form av automatisk häftning och vikning. Så maskinen är snart lika lång som en bowlingbana. I alla fall berättade Christer att om vi valde A4-format på tidningen så slapp vi "handjaga" tidningarna på slutet. - Dessutom skulle vi kunna hinna spela ett parti GO under tiden... Resten är historia som de brukar säga: Jag lyckades vinna över Christer och Svensk GO Tidning började utges i A4-format. Sedan var det ju en världslig sak att originalen - teckensnittens storlek samt diagrammen - egentligen var valda med slutligt A5-format i åtanke.

VICE-REDAKTÖR

Som redaktören envist försöker antyda är läget en smula ansträngt pga ändrade arbetsförhållanden. Om någon har lust att träda in som "vice-redaktör" så finns det flera trevliga uppgifter. En positiv inställning till att bearbeta spännande och hemlighetsfulla go-spelare per telefon står helt klart på önskelistan.

ADRESS TILL REDAKTÖREN

Björn Wendsjö, Kollegievägen 70, 224 73 Lund.
046-13 19 05.

ROND 1A AV FRANCIS ROADS, ENGLAND

DU ÄR TURNERINGSLEDARE, har precis matat in allting i datorn och är precis klar att skriva ut lottningen för rond 1 när sex sena spelare promenerar in genom dörren. Vad gör du? Lämna dem utanför första rondan eller låter alla andra vänta medan du gör om lottningen? Jag tror det här är ett problem över hela Europa. Vi GO-spelare är litet bohemiska. Vi är inte så bra på att vara på rätt ställe vid rätt tidpunkt.

[Vid EM i Prag lär 100-talet coola spelare ha dykt upp en timme efter tävlingens början.]

Det är ett speciellt akut problem i England där de flesta turneringarna bara är en dag långa, och ofta bara tre rondor.

Att då missa en av ronderna är allvarligt. Så vi har uppfunnit systemet med rond 1A för kunna handskas med situationen. Turneringens programblad talar om vid vilken tidpunkt man måste ha anmält sig - säg en halv timme innan rond 1. Om du inte har anlänt då, av någon orsak, får du spela i rond 1A. Den här rondan är bara för sent anlända spelare, och använder sig ofta av handikapp. Den kan också ha kortare betänketid för att se till att rond 2 kan starta i tid.

Vi tror att det här är ett bra sätt att slippa låta de punktliga deltagarna få tvingas vänta på att komma igång med rond 1.



VIT DRAR OCH DÖDAR DEN SVARTA GRUPPEN

Här kommer en riktig "grymmis". den som klarar problemet utan att plocka fram brädet behöver inte gå toillbaka till artikeln om Tsume-Go.
- Lösning längre bak i tidningen.

